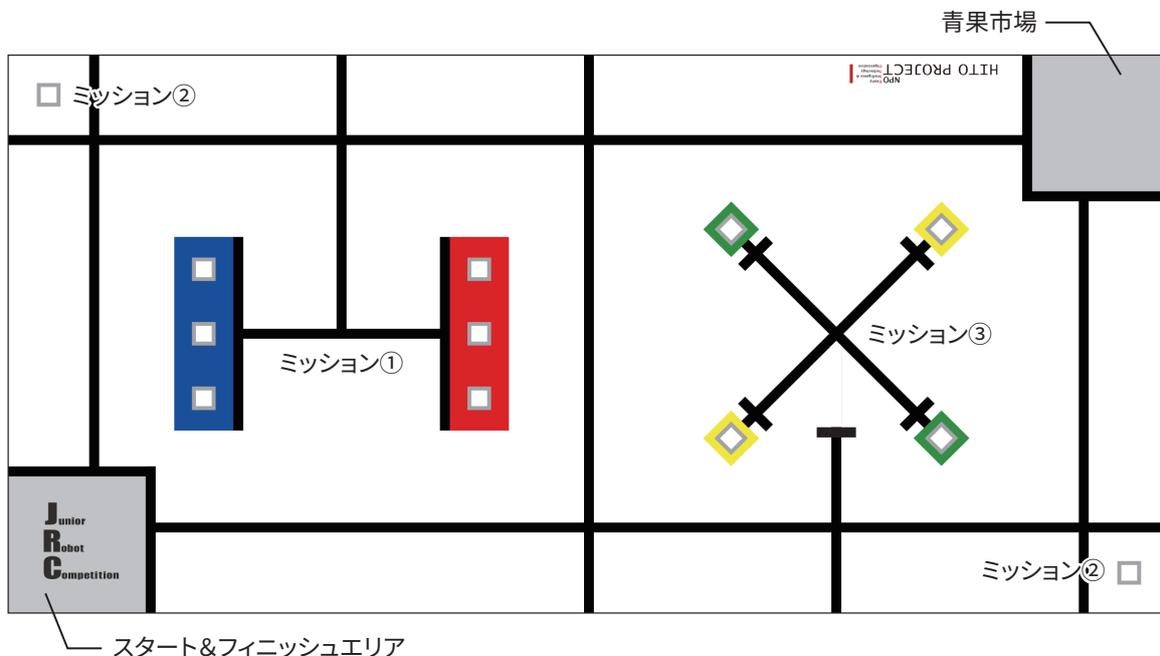


Junior Robot Competition 2024 Winter

プライムクラス オートメーションファーム

1. ゲームフィールド

※スタート・ゴールエリア、ミッションエリアの周囲の黒線はエリア外とする



2. ゲームフィールドの変更点

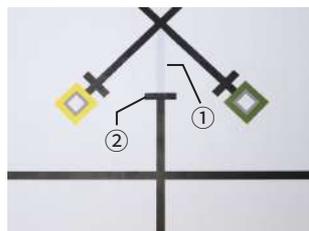
※JRCのベースフィールドから今大会用に変更した点を記す

ミッション③

ベース

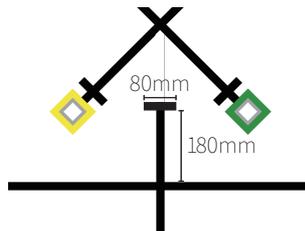


変更後



①は白ビニールテープが、
②は黒ビニールテープが貼られる
(わずかに厚みが出る)

サイズ



黒線の幅は約19-20mm

3. カラーシートについて

※カラーシートをミッション等において使用する場合のみ

本大会において、カラーシートは以下のカッティングシートを使用する

赤：中川ケミカル製 137 スカーレット

青：中川ケミカル製 523 マリンブルー

黄：中川ケミカル製 311 クロームイエロー

緑：中川ケミカル製 454 アボガド

Junior Robot Competition 2024 Winter

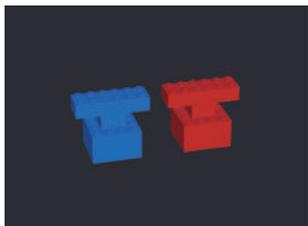
プライムクラス オートメーションファーム

4. ゲームオブジェクト

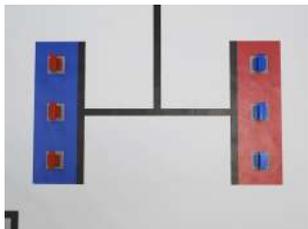
※オブジェクトが損傷した場合はポイントにならない

野菜の苗 x 3

設置ポイント：ミッション①



設置方法

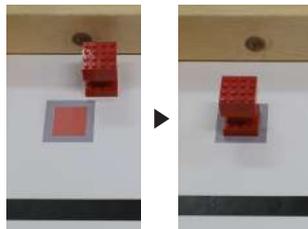


液体肥料 x 1

設置ポイント：ミッション②



設置方法



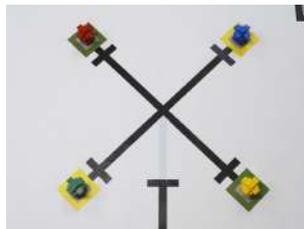
下には同色のカラーシート
(厚さ0.5mm程度)が貼られる

育った野菜 x 1

設置ポイント：ミッション③



設置方法

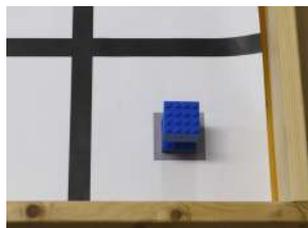
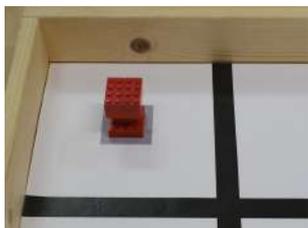


「1.フィールド」図の左上から時計回りに
赤・青・黄・緑の順で配置される

5. オブジェクトのランダム化

液体肥料 x 2

設置ポイント：ミッション②



競技ごとに左上、右下の2カ所に設置するブロックを抽選する
(色が重複することはない)

Junior Robot Competition 2024 Winter

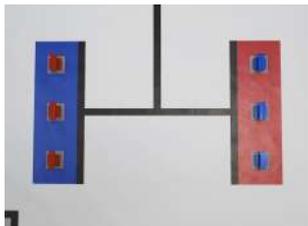
プライムクラス オートメーションファーム

6. ミッション

※「完全に」とは接地面がすべて入っていることとする

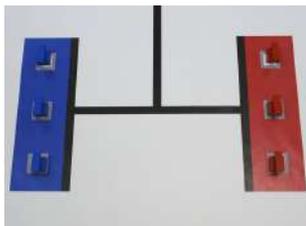
ミッション① 野菜の苗の植え替え

開始前



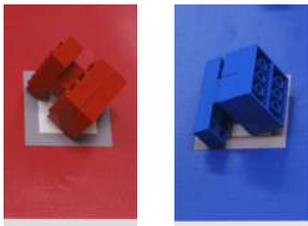
青と赤のエリアに苗が間違えて
植えてある

クリア後の状態(例)



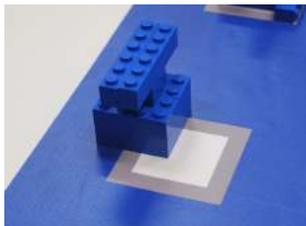
青と赤のエリアに同色の苗を
植え替える
(灰枠内に完全にること)

OK(例)



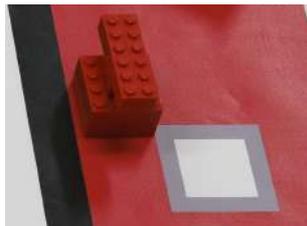
接地面がすべて灰枠内に
入っていればよい

CAUTION(例)



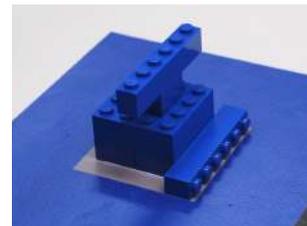
接地面が灰枠から出ていれば
一部のみ入っていることになる

NG(例)



接地面すべてが灰枠から出ている

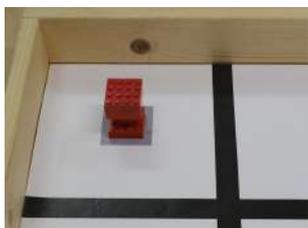
NG(例)



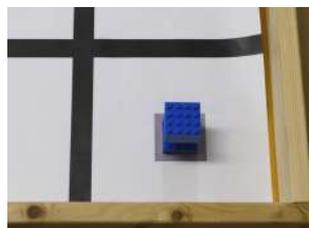
オブジェクトが損傷した場合は
ポイントにならない
(すべてのオブジェクトで同様)

ミッション② 液体肥料の散布

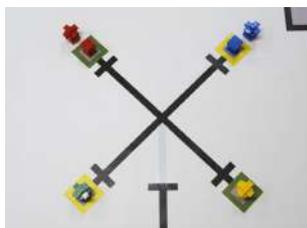
開始前



ミッション②エリアに液体肥料が置いてあり、ブロックまたは
ブロック下のシートが散布先(ミッション③エリア)を示している



クリア後の状態(例)



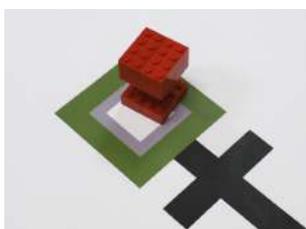
ミッションエリア③の同色の
エリアに液体肥料を設置する
(灰枠内に完全にること)

OK(例)



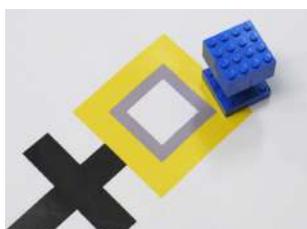
接地面がすべて灰枠内に
入っていればよい
(向きは問わない)

CAUTION(例)



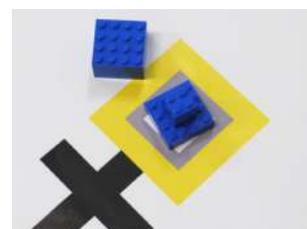
接地面が灰枠から出ていれば
一部のみ入っていることになる

NG(例)



接地面すべてが灰枠から出ている

NG(例)



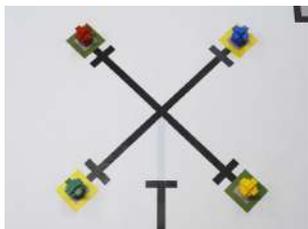
オブジェクトが損傷した場合は
ポイントにならない
(すべてのオブジェクトで同様)

Junior Robot Competition 2024 Winter

プライムクラス オートメーションファーム

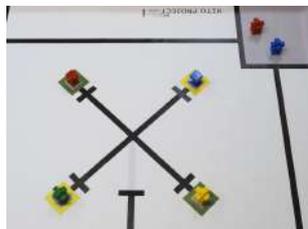
ミッション③ 野菜の収穫

開始前



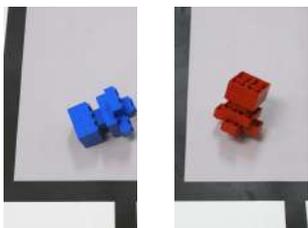
各エリアに4色の野菜が
植わっている

クリア後の状態(例)



液体肥料と同色の野菜を収穫し、
青果市場へ出荷する
(灰枠内に完全にること)

OK(例)



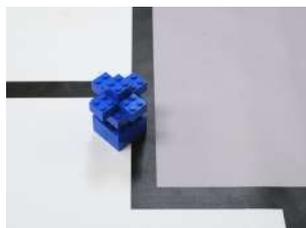
接地面がすべて灰枠内に
入っていればよい
(向きは問わない)

CAUTION(例)



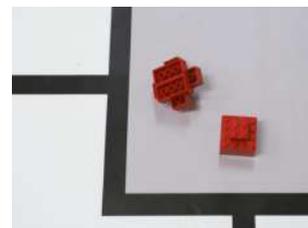
接地面が灰枠から出れば
一部のみ入っていることになる

NG(例)



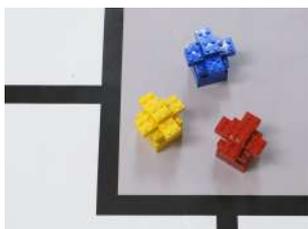
接地面すべてが灰枠から出ている

NG(例)



オブジェクトが損傷した場合は
ポイントにならない
(すべてのオブジェクトで同様)

NG(例)



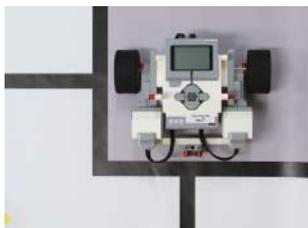
3つ以上の野菜を出荷しても
ポイントは増えない

7. ゴール要件

※ゴールは接地面ではなく「上から見た対象物の投影」で判断する

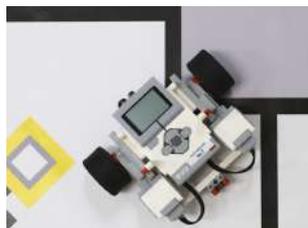
ロボットの制御部本体がフィニッシュエリア内に一部でも入っている

OK(例)



制御部本体が一部でも
上から見て入っている

NG(例)



制御部以外の部分だけが
入っている

NG(例)



周囲の黒線のみしか制御部
本体が入っていない

Junior Robot Competition 2024 Winter

プライムクラス オートメーションファーム

8. 得点表

※得点は競技終了時点の状態でも可否を判断し、集計する

	項目	得点	最大	ミッション別最大
①	青/赤苗が対応するエリアに完全に入る	各6	36	46
	青/赤苗が対応するエリアに一部が入る	各4		
	青/赤苗がそれぞれの対応するエリアに3つとも一部以上が入る	各5	10	
②	赤/青/黄/緑液体肥料が対応するエリアに完全に入る	各12	24	24
	赤/青/黄/緑液体肥料が対応するエリアに一部が入る	各6		
	赤/青/黄/緑液体肥料が誤ったエリアに完全にまたは一部が入る	各2		
③	赤/青/黄/緑の正しい野菜が対応するエリアから完全に出る	各2	4	24 ※野菜の得点は 最大2つまで
	赤/青/黄/緑の正しい野菜が青果市場に完全に入る	各10	20	
	赤/青/黄/緑の正しい野菜が青果市場に一部が入る	各4		
	赤/青/黄/緑の誤った野菜が青果市場に完全にまたは一部が入る	各2		
	フィニッシュエリア内で停止 ※何かしら得点を得ている場合	6	6	6
	合計	100		